

# CI2613: Algoritmos y Estructuras III

Blai Bonet

Universidad Simón Bolívar, Caracas, Venezuela

Enero-Marzo 2015

## Caminos de costo mínimo en grafos Algoritmo de Johnson

### Caminos entre todos los pares de vértices

El algoritmo de Floyd-Warshall calcula las distancias y caminos más cortos entre todos los pares de vértices en tiempo  $\Theta(V^3)$

En **grafos densos**, donde  $E = \Omega(V^2)$ , Floyd-Warshall es **asintóticamente** el mejor algoritmo conocido

En **grafos dispersos**, donde  $E = o(V^2)$ , existen mejores algoritmos:

- Si los costos son no-negativos, podemos correr Dijkstra  $V$  veces en tiempo  $O(V^2 \log V + VE)$  para obtener un mejor algoritmo
- El algoritmo de Johnson obtiene el mismo tiempo de corrida  $O(V^2 \log V + VE)$  pero sin restricción en los pesos. Si existe un ciclo de costo negativo, el algoritmo reporta su existencia y termina

### Caminos entre todos los pares de vértices

El algoritmo de Johnson utiliza la técnica de **cambio de pesos**:

- Si todas las aristas tienen costos no negativos, se corre Dijkstra desde cada vértice  $s$  utilizando un heap de Fibonacci
- Si existen costos negativos pero no ciclos de costo negativo, se calculan nuevos pesos no negativos  $\hat{w}$  y volvemos al caso anterior

Los nuevos pesos  $\hat{w}$  deben satisfacer:

- 1 Para todo par de vértices  $u, v \in V$ :  $p$  es un mejor camino de  $u$  a  $v$  con respecto a  $w$  si y sólo si  $p$  es un mejor camino de  $u$  a  $v$  con respecto a  $\hat{w}$
- 2 Para todas las aristas  $(u, v) \in E$ :  $\hat{w}(u, v) \geq 0$

## Cambio de peso: Repesaje

El **repesaje** de  $w : E \rightarrow \mathbb{R}$  lo hacemos con una función  $h : V \rightarrow \mathbb{R}$  que mapea vértices en valores

El repesaje de  $w$  es  $\hat{w} : E \rightarrow \mathbb{R}$  definida por

$$\hat{w}(u, v) = w(u, v) + h(u) - h(v)$$

### Lema

Sea  $G = (V, E)$  un digrafo con pesos  $w : E \rightarrow \mathbb{R}$ . Considere el repesaje  $\hat{w} : E \rightarrow \mathbb{R}$ . Sea  $p$  un camino de  $u$  a  $v$  en  $G$ . Entonces,  $p$  es un camino más corto con respecto a  $w$  si y sólo si  $p$  es un camino más corto con respecto a  $\hat{w}$ .

También,  $G$  tiene un costo de ciclo negativo con respecto a  $w$  si y sólo si  $G$  tiene un ciclo de costo negativo con respecto a  $\hat{w}$ .

Claramente, el Lema garantiza la propiedad ①

## Cambio de peso: Repesaje

**Prueba del Lema:** Sea  $p = (v_0, \dots, v_k)$  con  $v_0 = u$  y  $v_k = v$

Primero mostramos  $\hat{w}(p) = w(p) + h(u) - h(v)$ :

$$\begin{aligned}\hat{w}(p) &= \sum_{i=1}^k \hat{w}(v_{i-1}, v_i) \\ &= \sum_{i=1}^k w(v_{i-1}, v_i) + h(v_{i-1}) - h(v_i) \\ &= \sum_{i=1}^k w(v_{i-1}, v_i) + \sum_{i=1}^k h(v_{i-1}) - h(v_i) \\ &= w(p) + h(v_0) - h(v_k) \\ &= w(p) + h(u) - h(v)\end{aligned}$$

Como  $h(u)$  y  $h(v)$  no dependen de  $p$ ,  $p$  es óptimo relativo a  $w$  si y sólo si  $p$  es óptimo relativo a  $\hat{w}$

Si  $c = (v_0, \dots, v_k)$  es un ciclo con  $v_0 = v_k$ ,

$$\hat{w}(c) = w(c) + h(v_0) - h(v_k) = w(c)$$

Por lo tanto,  $w(c) < 0$  si y sólo si  $\hat{w}(c) < 0$

□

## Pesos no negativos

Propiedad ②:  $\hat{w}(u, v) \geq 0$  para toda arista  $(u, v) \in E$

Dado digrafo  $G = (V, E)$ , **augmentamos**  $G$  con un **vértice fuente**  $s$ :  $G' = (V', E')$  donde  $V' = V \cup \{s\}$  y  $E' = E \cup \{(s, u) : u \in V\}$

Los pesos también son extendidos:

$$w'(u, v) = \begin{cases} w(u, v) & \text{si } (u, v) \in E \\ 0 & \text{si } (u, v) = (s, v) \text{ con } v \in V \end{cases}$$

Observación:  $G$  tiene un ciclo de costo negativo si y sólo si  $G'$  tiene un ciclo de costo negativo **alcanzable** desde  $s$

## Pesos no negativos

Considere  $h : V \rightarrow \mathbb{R}$  dada por  $h(u) = \delta'(s, u)$

Por la desigualdad triangular en  $G'$ , para arista  $(u, v) \in E$ :

$$\delta'(s, v) \leq \delta'(s, u) + w'(u, v) \implies \delta'(s, u) - \delta'(s, v) \geq -w'(u, v)$$

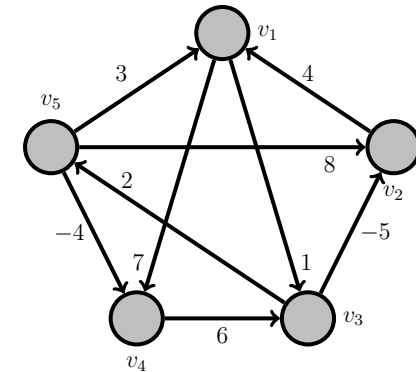
Por lo tanto, para arista  $(u, v) \in E$ ,

$$\begin{aligned}\hat{w}(u, v) &= w(u, v) + h(u) - h(v) \\ &= w'(u, v) + \delta'(s, u) - \delta'(s, v) \\ &\geq w'(u, v) - w'(u, v) \\ &= 0\end{aligned}$$

## Algoritmo de Johnson

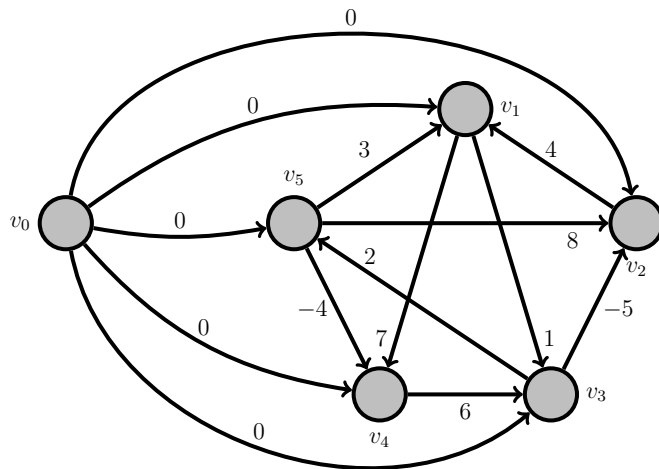
1. Dado un digrafo  $G = (V, E)$ , se construye el digrafo aumentado  $G' = (V', E')$  con pesos  $w' : E' \rightarrow \mathbb{R}$  [Tiempo:  $O(V + E)$ ]
2. Correr Bellman-Ford para calcular las distancias  $\delta'(s, u)$  en el digrafo  $G'$  para  $u \in V$  [Tiempo:  $O(V'E') = O(VE + V^2)$ ]
3. Calcular repesaje  $\hat{w} : E \rightarrow \mathbb{R}$  relativo a  $h(u) = \delta'(s, u)$  para  $u \in V$  [Tiempo:  $O(E)$ ]
4. Corremos el algoritmo de Dijkstra  $|V|$  veces desde todos los vértices  $s \in V$  [Tiempo:  $O(V^2 \log V + VE)$ ]
5. Distancias finales:  $\delta(u, v) = \hat{\delta}(u, v) - h(u) + h(v)$  [Tiempo:  $O(V^2)$ ]

## Algoritmo de Johnson: Ejemplo



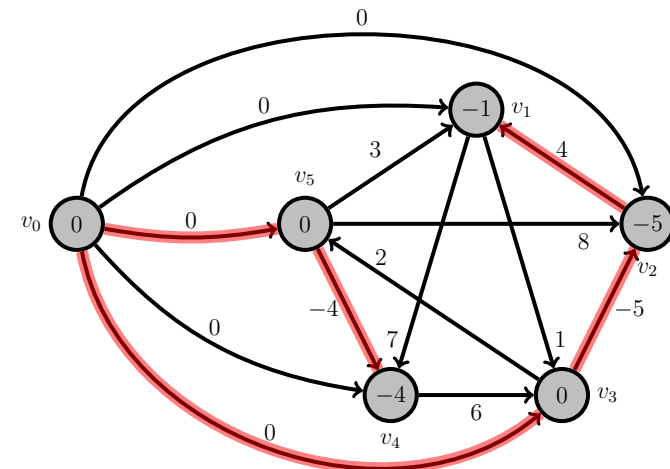
Digrafo  $G = (V, E)$

## Algoritmo de Johnson: Ejemplo



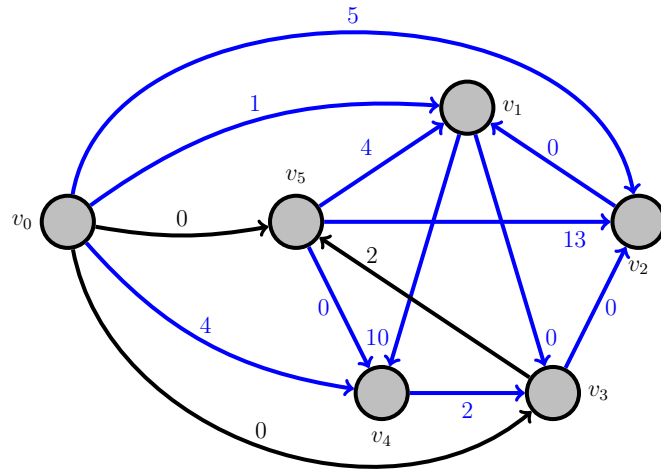
Digrafo aumentado  $G' = (V', E')$

## Algoritmo de Johnson: Ejemplo



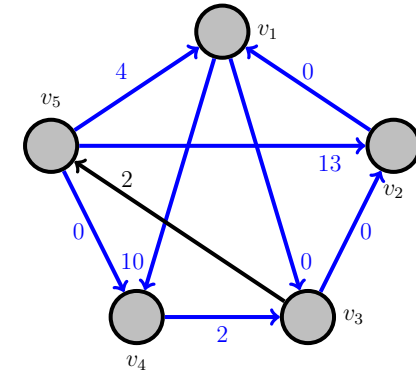
Después de correr Bellman-Ford desde  $v_0$

## Algoritmo de Johnson: Ejemplo



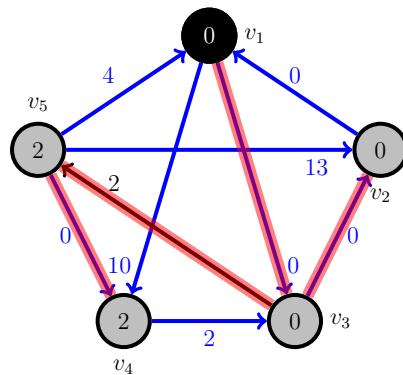
Repesaje de aristas

## Algoritmo de Johnson: Ejemplo



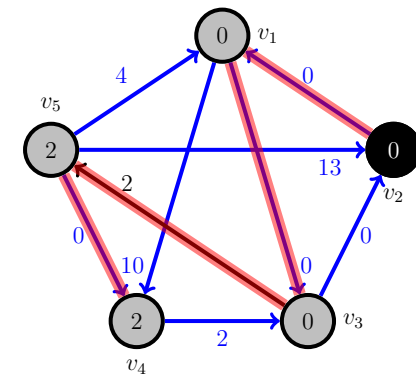
Repesaje de aristas sobre grafo original

## Algoritmo de Johnson: Ejemplo



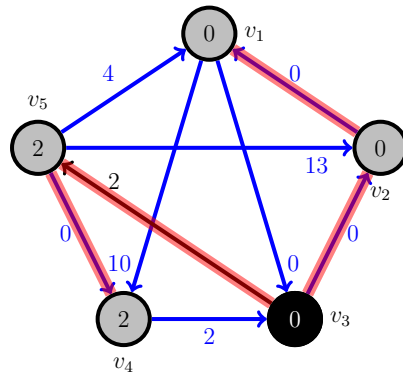
Después de correr Dijkstra desde el vértice  $v_1$

## Algoritmo de Johnson: Ejemplo



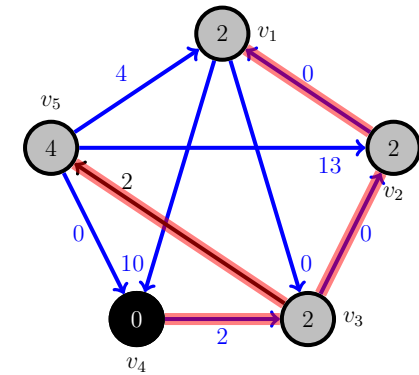
Después de correr Dijkstra desde el vértice  $v_2$

## Algoritmo de Johnson: Ejemplo



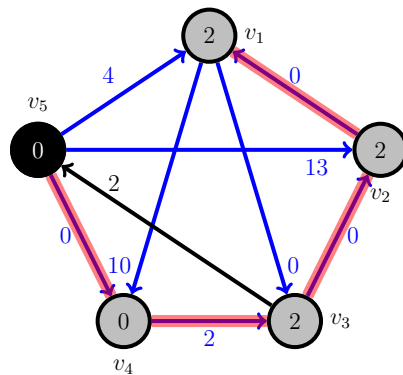
Después de correr Dijkstra desde el vértice  $v_3$

## Algoritmo de Johnson: Ejemplo



Después de correr Dijkstra desde el vértice  $v_4$

## Algoritmo de Johnson: Ejemplo



Después de correr Dijkstra desde el vértice  $v_5$